

## Wilderland

Die bekannten Lande östlich des Nebelgebirges sind geologisch nicht sehr weit erwähnt. Dennoch lassen sich einige Dinge sagen:

- Es hat eine Vergletscherung stattgefunden, worauf der Carrock hinweist – ein grosser Findling mitten im Anduin.
- Die Höhlen Thranduils bestehen aus löslichem Kalkstein, das wohl das Muttergestein des gesamten Nördlichen Düsterwalds sein dürfte.
- Unter dem Düsterwald fliessen zahlreiche unterirdische Flüsse, von denen ein gutes Beispiel der Fluss von Thranduils Grotten sein dürfte. Grund für diese Annahme ist die Tatsache, dass der Alte Waldfluss zwar Eben ist, aber dennoch wellig genug um einem Ausguck nicht merken zu lassen, dass er sich in einem seichten Tal befand. Hier dürfte der Kalkboden leicht abgesackt oder abgetragen worden sein, zu Gunsten eines solchen Flusses.
- Der Kern zumindest einiger Berge bestand aus Kristallinem Gestein. Hierbei sei der Einsame Berg mit dem Arkenstein genauer betrachtet.
- Die Beschreibung der Sümpfe und des Langen Sees deuten auf eine Kontinentale Vergletscherung hin, die die Flüsse in dieser Gegend zeitweilig unterbrochen hatte. Die Kiesbänke an der Mündung des Waldflusses sind die Überbleibsel von eiszeitlichem Moränenschutt, die ein Gletscher mitbefördert hat. Der Wichtigste Hinweis ist, dass der Lange See einen Raum füllte, „der einmal ein gewaltiges Felsental gewesen sein musste.“ Südlich des Langen Sees. Denn zwischen den Säumen des Düsterwalds ging Rhovanion in weite Ebenen über.
- Das Graue Gebirge war reich an Mineralien, und war höchstwahrscheinlich Teil der Ursprünglichen Eisenberge und dem späteren Gebirgszug sein. Die Lücke dazwischen ist wohl ein Werk der Valar, die im grossen Krieg Morgoths Werk teilweise vernichteten.
- Der Erebor barg wie schon erwähnt Edelsteine und Gold, der die Zwerge anlockte und sie reich machte.

Obwohl überall in Wilderland Siedlungen waren, blieb das Land dennoch wild. Dafür kann man Gondor die Schuld geben. Denn als Erol der Junge ihnen zu Hilfe kommen musste, zog die Stärkste Macht des Nordens ab und machte somit den Weg frei für Orks, Warge und auch Drachen.